



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Ústecký kraj

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. DODATEČNÉ INFORMACE K ZADÁVACÍM PODMÍNKÁM A ZMĚNA ZADÁVACÍCH PODMÍNEK

Číslo zakázky: 158/1.1.34/02.0008

Název veřejné zakázky: Nabídka RO-KA-PO – 03/2013

Zadavatel: HOPES s.r.o., Báňská 287, 434 01 Most, IČ 287 17 520

ÚVOD:

Zadavatel mění zadávací podmínky a dále postupuje dodatečné informace dodavatelům takto:

Dotaz č. 1 ze dne 5. 4. 2013 (došlo emailovou poštou 5. 4. 2013 v 11:45:56 hodin)

Citace dotazu: „Dobrý den, k Vaší Výzva k podání nabídek na zakázku 3/20013 prosím o zodpovězení doplňujících dotazů:

1) Je možné navrhnut lepší, tj. efektivnější a flexibilnější formu pro "4 vědomostních kvízů k daným skupinám oborů", než je v zadávací dokumentaci navržený "flash"? Jelikož tento formát není pro tento interaktivní nástroj ideální a naopak jsou ve školství standardem kvizové nástroje zcela jiného typu.

2) "Délka 10 minut" působí jako nešťastné vyjádření (i u softwarových her) vzhledem k možnosti dobrých hráčů/vyplňovatelů vědomostních kvízů - je možné toto chápout jako čas orientační? (1 otázka v kvizu = 1 minuta, 1 úkon ve hře = 1 minuta, tj. minimum 10 rozhodovacích úkonů hráče..)

3) U deskových her:

a) vzhledem ke standardním formátům herních plánů deskových her můžeme považovat formát A3 ($297 \times 420 \text{ cm} = 1247,4 \text{ cm}^2$) jako rozměr cca $1247,4 \text{ cm}^2$, tj. může jít například o rozměr čtvercového formátu o rozměru min. $1247,4 \text{ cm}^2$, i když poměr stran bude 1:1?

b) Může jeden herní plán (oboustranný) obsahovat 2 deskové hry? Tj. 1hra na jedné straně, 2. hrací plán na druhé straně desky, či nikoli?

4) Za adekvátní "omyvatelnost" se považují i omyvatelné druhy papíru dostatečné gramáže, které jsou pro hrací plány běžně používané?

Děkuji.“

Odpověď na dotaz č. 1 (ze dne 5. 4. 2013)

K dotazu č. 1 uvádíme, že Zadávací dokumentace v bodě 2.1 Popis základní funkčnosti interaktivních nástrojů obsahuje minimální technologické parametry. U vědomostních kvízů i softwarových her se jedná o technologii Flasch (freeware software). Lze navrhnut jinou efektivnější či flexibilnější formu než je technologie Flasch. Je však nutné, aby dané softwary či aplikace, které budou použity, byly vypořádány po stránce autorského či licenčního práva, tedy aby jejich využití pro účel realizace daného projektu nebylo dále zpoplatněno.

K dotazu č. 2 uvádíme, že čas je v Zadávací dokumentaci uveden jako minimální a lze ho tedy chápout jako orientační při zachování min. 10 otázek – viz Zadávací dokumentaci.

K dotazu č. 3 a) uvádíme, že je nutné dodržet minimální rozměr $1247,4 \text{ cm}^2$ (A3), formát může být obdélník či čtverec.

K dotazu 3 b) uvádíme, že herní plán může být oboustranný, za předpokladu, že bude obsahovat 2 deskové hry.

K dotazu č. 4 uvádíme, že lze použít běžně používané omyvatelné druhy papíru dostatečné gramáže.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Ústecký kraj

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Změna zadávacích podmínek – bod 2.1 Zadávací dokumentace

4 vědomostní kvízy k daným skupinám oborů = 1 soubor vědomostních kvízů

Původní znění zadávacích podmínek v části Minimální technologické parametry jednotlivých vědomostních kvízů:

- a) technologie: Flash;
- b) výstupní formát, rozlišení: min. 640x480 pixel;
- c) délka 1 vědomostního kvízu: min. 10 minut;
- d) metodický návod v českém jazyce.

Nové znění zadávacích podmínek v části Minimální technologické parametry jednotlivých vědomostních kvízů:

- a) technologie: Flash ((freeware software), případně jiné efektivnější či flexibilnější formy než je technologie Flasch. Je však nutné, aby dané softwary či aplikace, které budou použity, byly vypořádány po stránce autorského či licenčního práva, tedy aby jejich využití pro účel realizace daného projektu nebylo dále zpoplatněno;
- b) výstupní formát, rozlišení: min. 640x480 pixel;
- c) délka 1 vědomostního kvízu: min. 10 minut, jedná se o čas orientační
- d) metodický návod v českém jazyce.

3 softwarové hry k daným skupinám oborů = 1 soubor softwarových her

Původní znění zadávacích podmínek v části Minimální technologické parametry jednotlivých softwarových her:

- a) technologie: Flash;
- b) výstupní formát, rozlišení: min. 640x480 pixel;
- c) délka softwarových her: min. 10 minut a min. 3 úrovně;
- d) metodický návod v českém jazyce.

Nové znění zadávacích podmínek v části Minimální technologické parametry jednotlivých softwarových her:

- a) technologie: Flash ((freeware software), případně jiné efektivnější či flexibilnější formy než je technologie Flasch. Je však nutné, aby dané softwary či aplikace, které budou použity, byly vypořádány po stránce autorského či licenčního práva, tedy aby jejich využití pro účel realizace daného projektu nebylo dále zpoplatněno);
- b) výstupní formát, rozlišení: min. 640x480 pixel;
- c) délka softwarových her: min. 10 minut, jedná se o čas orientační a min. 3 úrovně;
- d) metodický návod v českém jazyce.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenčeschopnost



Ústecký kraj

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4 deskové hry k daným skupinám oborů = 1 soubor deskových her

Původní znění zadávacích podmínek v části Minimální technické parametry jednotlivých deskových her:

- a) hrací deska (plán) – rozměr o velikosti min. A3, materiál pevný a omyvatelný;
- b) doplňující pomůcky – např. hrací karty, žetony, hrací figurky, přesýpací hodiny, hrací kostky a jiné doplňující pomůcky k jednotlivým deskovým hrám apod.
- c) plná barevná škála provedení;
- d) metodický návod v českém jazyce.

Nové znění zadávacích podmínek v části Minimální technické parametry jednotlivých deskových her:

- a) hrací deska (plán) – rozměr o velikosti min. A3 - je nutné dodržet minimální rozměr 1247,4 cm² (A3), formát může být obdélník či čtverec, materiál pevný a omyvatelný - běžně používané omyvatelné druhy papíru dostatečné gramáže. Hrací deska (plán) může být oboustranná, za předpokladu, že bude obsahovat 2 deskové hry;
- b) doplňující pomůcky – např. hrací karty, žetony, hrací figurky, přesýpací hodiny, hrací kostky a jiné doplňující pomůcky k jednotlivým deskovým hrám apod.
- c) plná barevná škála provedení;
- d) metodický návod v českém jazyce.

2. Změna zadávacích podmínek – bod 6. Zadávací dokumentace

Vzhledem ke změně zadávacích podmínek se mění: **Lhůta pro podání nabídek a termín otevřání a hodnocení nabídek.**

Lhůta pro podání nabídek

Původní lhůta pro podání nabídky končí dne **12. 4. 2013 v 10.00 hodin.**

Nová lhůta pro podání nabídky končí dne **26. 4. 2013 do 12.00 hodin.**

Termín otevřání a hodnocení nabídek

Původní termín otevřání obálek a hodnocení nabídek - dne 12. 4. 2013 v 12.00 hodin.

Nový termín otevřání obálek a hodnocení nabídek - dne 29. 4. 2013 v 10.00 hodin.

V Mostě, dne 5. 4. 2013

HOPES s.r.o.

Bářská 287, 434 01 Most
IČ: 28717520, DIČ: CZ28717520

Věra Řuráková
jednatelka společnosti HOPES s.r.o.