



TRIPPER

S DOPRAVOU ÚSTECKÉHO KRAJE do Krušných hor

Velká dobrodružná hra pro celou rodinu

IDS ÚK #001

Autor: Olda



8 hod.



5,8 km



24 úkolů



ANO



ANO



NE



DOPRAVA
ÚSTECKÉHO
KRAJE



... ODHAL
FANTOMA

KRUŠNÉ HORY

Krušné hory – dříve opomíjené, mnohými zatracované, a dnes znovu objeované. V minulosti utrpěly značné škody na životním prostředí. Postupně ale vstávají jako bájný Fénix z popela. Dávno neplatí, že by krušnohorské lesy a zdejší příroda byly měsíční krajinou. Svědčí o tom i narůstající návštěvnost a rozvoj turistické infrastruktury. Krušné hory se stávají znovu příjemným a stále atraktivnějším místem pro turisty, a to ve všech čtyřech ročních obdobích. Rozhodně mají svým návštěvníkům co nabídnout. Krušné hory jsou protkány sítí turistických stezek, cyklostezek a běžeckých tratí. Můžete vystoupat na některou z krušnohorských tisícovek, projít se už znovu hustými lesy, rozhlédnout se po krajině z mnoha přírodních, ale i lidskou rukou vytvořených vyhlídek, kochat se krásou přírody na hřebenových túrách. Můžete projet hory na běžkách po hřebenech po celé jejich délce nebo zdolávat jejich svahy na kolech. Na horolezce čekají bizarní vrcholky skalních měst, na lyžaře pak desítky kilometrů sjezdovek protínající krušnohorské hvozdy.

Datum:



Čas startu:



Čas dokončení:



Počasí:



Účastníci výpravy



.....

.....

.....

.....

.....

Místo pro nalepení absolventské vizitky

Absolventskou vizitku obdržíte ve výdejním místě
(www.trippercz.com/kdekoupit).

Další odměny na vás čekají v Tajné sekci na našich
webových stránkách www.tripper.cz.

CO BUDETE POTŘEBOVAT

K plnění úkolů budete potřebovat pouze tužku a dobrou náladu. K dosažení cíle není potřeba mapy, mobilního telefonu ani navigace.

JAK POUŽÍVAT TRIPPER

Výlet je sestaven jako řada zastavení na zajímavých místech, kdy znáte pouze místo startu. K dalším zastávkám si již musíte cestu vybojovat pomocí nejrůznějších hádanek, úkolů a rébusů. Pokud úspěšně zdoláte všechny nástrahy celé trasy, budete mít v ruce dostatek indicií k dosažení cíle a nalezení pokladu, odhalení fantoma nebo rozluštění šifry.

Myšlenkou výletu je hledání, objevování a s tím i související bloudění. Nenajdete-li nějaký bod nebo nepůjde-li indicii vyluštit a vy si nebudete vědět rady, nezoufejte. Po dokončení výletu navštivte výdejní místo, informační centrum nebo muzeum, kde vám rádi poradí.



TRASA

#00

Toto pole slouží k navigaci a k přesunu mezi jednotlivými zastávkami.



ÚKOL

#00

V tomto poli na vás čekají úkoly, hádanky a rébusy, které musíte vyřešit, abyste mohli pokračovat dále.



VÍTE, ŽE...

#00

V tomto poli se dozvíte něco zajímavého k místu, kde se právě nacházíte.



TRIPPER *junior*

Ikonka DÚKáčka označuje úkol pro malé cestovatele. Herní plán a návod pro děti najdete na konci brožurky.

Chcete vědět vše o nových dobrodružných výletech?
Přidejte si nás na Facebooku a Instagramu.



facebook.com/tripper.cz



instagram.com/tripper.cz

START

#01

Vlakové nádraží Most.

Soboty, neděle a státem uznané svátky.

Přejeme šťastnou cestu!



Čas startu: 8:00



Kdy:



Jak:



Kam:

ÚKOL

#02

V nádražní budově najdete vchod do kanceláří SŽ (Správa železnic, dříve SŽDC) Správa nádražních budov. Na modré tabuli nade dveřmi nesoucí nápis SŽDC najdete poslední slovo celého textu. Nyní víte, kam pojedete.

ÚKOL

#03

Nad stejnými dveřmi je i tmavá tabule Českých drah. Počet písmen slova nad Mostem vám určí hodinu odjezdu. Počet měst zmíněných v textu pak desítky minut a počet písmen CH v textu jednotky minut. (např. 9:24)

ÚKOL

#04

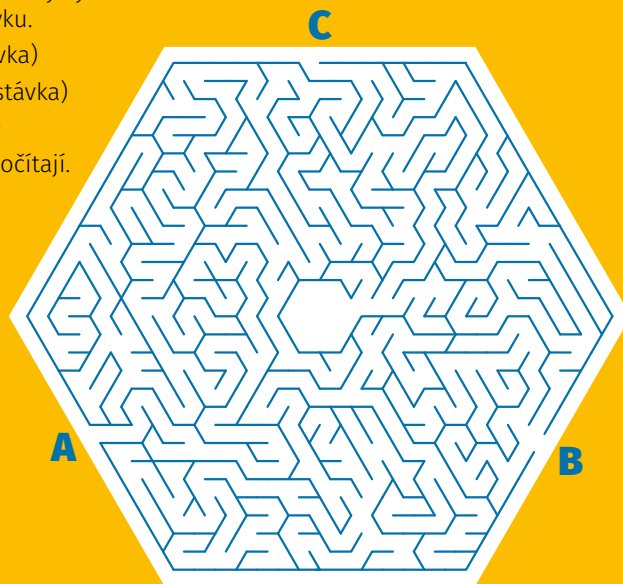
Unikněte z bludiště a správný východ vám určí výstupní zastávku.

A – tramvaj č. 2 (5. zastávka)

B – MHD bus č. 30 (5. zastávka)

C – vlak U13 (1. zastávka)

Nástupní stanice se nepočítají.





#05



#08

**TRASA**

#06

Najděte místo odjezdu a vyčkejte na svůj spoj.

**TRASA**

#09

Vystupte na správné zastávce a otočte se směrem ke kolejím. Přejděte k velké budově naproti vám a obejděte ji z levé strany. Přejděte náměstí a zastavte se u velké stojící sochy.



Kdy:



Jak:



Kam:

**ÚKOL**

#10

Na podstavci sochy je zlatý nápis. Ze 7., 4. a 1. písmene nápisu na podstavci získáte nápovědu, čím pojedete dál. Tu doplňte odpovědí na otázku: Kolikáté písmeno v příjmení autora sochy je T?

**VÍTE, ŽE...**

#07

... v Ústeckém kraji můžete běžnou integrovanou jízdenku DÚK využít i na zážitkové jízdy nostalgickými motoráčky? Na Českokamenicku a do Zubrnice jezdí „Hurvínek“, na Podřipsku „Ponorka“ a na Doupově „Orchestrion“.

**ÚKOL**

#11

V parčíku za sochou je vysazen Strom Evropy (javor). Poslední číslice letopočtu vysazení, počet písmene U v textu tabulky a počet písmen prvního slova textu vám určí čas odjezdu.

ÚKOL

#12

Jen kousek odsud stojí pomník slavnému místnímu rodákovi. Součet posledních číslic z letopočtů narození a úmrtí vám dá číslo, na kolikáté zastávce máte vystoupit.

(např. 1892 – 1951 = 2 + 1 = 3)

Nástupní stanici nepočítejte. Tuto osobnost můžete ze seznamu vyškrtnout.

ÚKOL

#16

Pouze oheň a hranice ze dřeva, na kterém hoří, vám odhalí, koho vyškrtnout z našeho seznamu fantomů. Je to ta osobnost, jejíž příjmení začíná na stejné písmeno jako poslední slovo nápisu, vytesaného do kamene (ne štítek na podstavci).



TRASA

#13

Zády k soše umělce přejděte silnici do borového hájku a dejte se vlevo. Zastavte se před čtyřmi sochami.

TRASA

#17

Vraťte se do oblasti, kde jste vystoupili, a najděte správné místo odjezdu. Vyčkejte na váš spoj a následně vystupte ve správné stanici.



#14



#18

VÍTE, ŽE...

#15

... v roce 2020 došlo k prodloužení současné autobusové linky 588 Chomutov – Hora Sv. Šebestiána do blízkého německého města Marienberg? Na Chomutovsku se tak jedná o první linku s mezinárodním přesahem.



Kdy:



Jak:



Kam:



TRASA

#19

Vystupte a pokračujte vpravo přes parkoviště k budově muzea.



TRASA

#22

Zkontrolujte si čas a vyražte do města za dalšími úkoly. Zády k muzeu se dejte podél kolejí vpravo. Na velké křižovatce ve tvaru Y vedou koleje vpravo a vy se dejte vlevo. Kolem zámku dojděte k památníku z následujícího obrázku po levé straně ulice.



ÚKOL

#20

Otevírací hodina muzea je shodná s hodinou vašeho odjezdu (např. 9:00 = 9). Zavírací hodina (např. 14) krát 2 + 1 pak dává minuty odjezdu (tedy $14 \times 2 + 1 = 28 + 1 = 29$). Odjždíte tedy v 9 hodin 29 minut.



ÚKOL

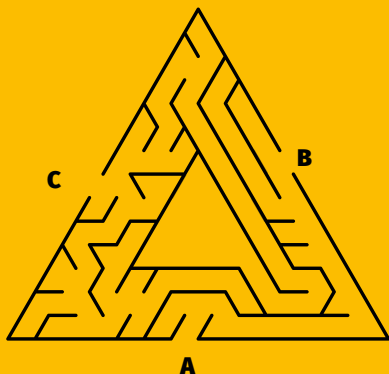
#21

Unikněte z bludiště a správný východ vám určí výstupní zastávku.

A – tram č. 4 konečná

B – bus č. 13 Janov škola

C – bus č. 501 Osek náměstí



#23



ÚKOL

#24

První písmeno třetího slova čtvrtého řádku nápisu, druhé písmeno prvního slova prvního řádku a druhé písmeno od konce čtvrtého řádku se dohromady vyskytují pouze v jednom příjmení.



TRASA

#25

Vraťte se zpět k muzeu a vyhledejte si nástupní stanici vašeho spoje. Dojděte do správné výstupní stanice.



Kdy:



Jak:



Kam:



TRASA

#30

Zády k nápisu na portálu přejděte náměstí a vstupte do areálu, kde se nachází místní IC.



TRASA

#26

Vystupte a najděte dům na obrázku.



#27



#31



ÚKOL

#32

Na zdi kostela najdete pamětní desku, připomínající události mezi lety 1964–68. Osobnost, které patří tato deska, se narodila 30 let před úmrtím jednoho z našich nepravých fantomů.



ÚKOL

#28

Na portálu domu naleznete zápis o zdejší návštěvě jedné historické osobnosti. Jednomu z možných fantomů v tomto roce bylo 54 let. Můžete jej odstranit ze seznamu.



ÚKOL

#33

Před slovem mučedník je zapsáno slovo. Jeho první, třetí a páté písmeno prozradí, čím pojedete do další zastávky.

Vyjde-li vám VLA, přesuňte se po obědě na vlakové nádraží.

Vyjde-li vám BUS, pak nastoupíte, kde jste vystoupili.



ÚKOL

#29

Počet písmen nad datem návštěvy +1 vám prozradí hodinu odjezdu a součet druhé a třetí číslice letopočtu udává minuty (např. 1825 = 8 + 2 = 10)



TRASA

#34

Zkontrolujte si čas do odjezdu a případně usedněte k obědu. V informačním centru vám jistě nějakou dobrou místní hospůdku doporučí. Výstupní stanici zjistíte 250 m odtud.



TIP NA CESTU

#35

Na cestu je třeba řádně se posílit. Proto vám doporučujeme dát si nyní oběd.



TRASA

#36

Zády k pamětní desce se dejte vpravo přes nádvoří a vyjděte vjezdem z areálu. Dejte se vlevo směrem k vám již známému domu a na křižovatce zahněte vpravo. Zastavte u sochy světce po levé straně ulice.



ÚKOL

#37

V textu informační tabulky vedle sochy najdete předposlední řádek. Na něm jedna věta končí a druhá začíná. Z té, která začíná, vezměte 1. písmeno, pak poslední písmeno celého řádku, 1. písmeno 2. slova od konce řádku, 2. písmeno slova začínající věty, předposlední písmeno následujícího slova, poslední písmeno řádku a 4. písmeno předposledního slova tohoto řádku.



TRASA

#38

Přesuňte se do místa odjezdu, nastupte a vystupte na vyluštěné stanici/zastávce.



Kdy:



Jak:



Kam:



Tajenka:



TRASA

#39

Zády k silnici se dejte vlevo na světelnou křižovatku, kde zabočte vpravo. Dojděte ke kašně uprostřed náměstí.



ÚKOL

#40

Socha na vrcholu kašny zobrazuje Pannu Marii a jedno zvíře. Počáteční písmeno názvu zvířete se shoduje s počátečním písmenem příjmení jednoho z nepravých fantomů.



TRASA

#41

Dojděte k budově radnice a dejte se vpravo. Dojděte na další náměstí.

ÚKOL

#42

Na tomto náměstí jsou umístěny tři pamětní desky. Najděte nejprve tu, která vzpomíná jednoho umělce. Jeho křestní jméno vám napoví, koho ze seznamu máte vyškrtnout.

ÚKOL

#43

Na stejné desce spočítejte počet písmen třetího řádku textu. Od výsledku odečtěte 1 a máte hodinu odjezdu dalšího spoje. Vynásobíte-li počet písmen křestního jména a příjmení, dostanete minuty (např. Jan Suk = $3 \times 3 = 9$)

ÚKOL

#44

K druhé pamětní desce, spojené s Československem a listopadem, vás přivede voda. V textu je několik číslovek. U druhé z nich prohodte číslice ($14 = 41$) a vzniklé číslo naleznete v roce narození pouze u jednoho fantoma.

ÚKOL

#45

První písmeno nápisu vám také odhalí, jestli dál pojedete autobusem, MHD nebo vlakem.



#46

ÚKOL

#47

Na budově školy se nachází třetí z pamětních desek. Nad vchodem do školy je nápis o třech slovech. První, druhé, jedenácté a dvacáté písmeno napoví, kde vystoupíte.

TRASA

#48

S pamětní deskou po levici pokračujte rovně asi 500 m a na křižovatce zahněte vpravo do parku. Projděte parkem kolem fontány až na světelnou křižovatku. Po přechodu přejděte vedle parkoviště a zastavte se u budovy Úřadu práce.

ÚKOL

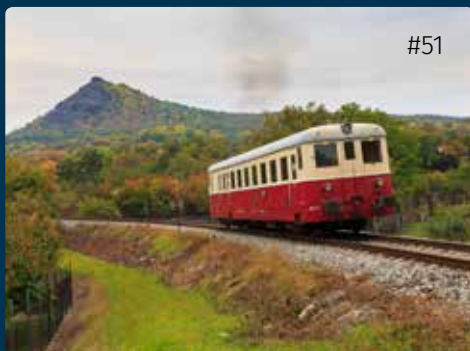
#49

Před budovou se nachází památník připomínající osobnost minulého století. První písmeno slova před křestním jménem a předposlední písmeno křestního jména jsou iniciály jednoho z našich fantomů. Vyškrtněte jej.

TRASA

#50

Přesuňte se do místa odjezdu a vyčkejte na svůj spoj. V cílové stanici vystupte. Před budovou projděte kolem parkoviště a přes most pro pěší nad silnicí. Nepřecházejte koleje.



#51

**VÍTE, ŽE...**

#52

... v roce 2018 tomu bylo 66 let od doby, kdy v Teplíčkách začaly jezdit první trolejbusy?

**TRASA**

#53

Vyhledejte stanici spojenou se zimou a ledem. V ní vystupte a podchodem vlevo vyjděte na ulici. Dejte se vpravo a u kruhového objezdu vlevo směrem k nákupní zóně a čerpačí stanici Shell u kruhového objezdu. Přejděte k veliké budově muzea za kruhovým objezdem.

**ÚKOL**

#54

Před vstupem do areálu muzea uvidíte velkou pamětní desku. Příjmení člověka, jemuž je deska věnována, začíná na stejné písmeno jako příjmení jednoho z fantomů.

**TRASA**

#55

Na budově muzea se nachází vyobrazení dvanácti znamení zvěrokruhu. Přejděte k nim.

**ÚKOL**

#56

Zbývají vám poslední dvě jména, z nichž jedno patří fantomu dnešního výletu. Pod zvěrokruhem se nachází kříž s kamenným podstavcem. Výrobu kříže mohl podle letopočtu končícího trojkou zažít pouze jeden ze zbývajících dvou kandidátů.

Toho vyškrtněte. Letopočet na podstavci si запиšte.

**FOTO**

#57

V areálu muzea si udělejte pamětní fotku s jednou z dřevěných soch a brožurou TRIPPER.

Soutěžní fotografii nám zašlete na email soutez@tripper.cz a vyhrajte další skvělé výlety TRIPPER.

**TRASA**

#58

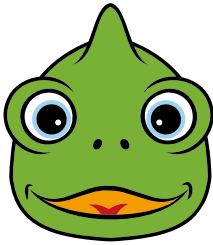
Nyní již znáte jméno fantoma.

Sdělte jej obsluze zdejšího muzea a vyzvedněte si svou zaslouženou odměnu.

**CÍL**

#59

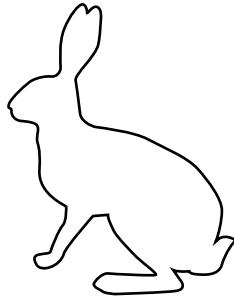
Gratulujeme vám k úspěšnému dokončení dnešního výletu. Věříme, že se vám cesta podhůřím Krušných hor líbila a budeme se na vás těšit na některé z dalších tras brzy na viděnou.



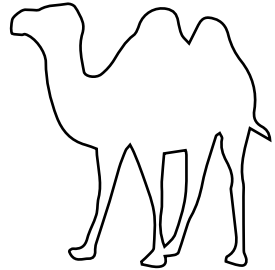
TRIPPER *junior*



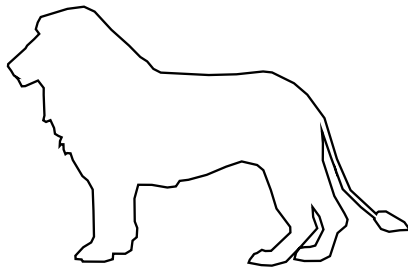
OREL



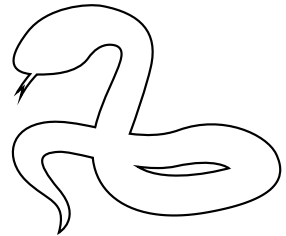
ZAJÍC



VELBLOUD



LEV



HAD



Vyškrtávejte obrázky. Během cesty vám napoví ikonka chameleona DŮKáčka u úkolů pro dospělé. Zbýlé obrázky vybarvěte, vyfotíte a fotku nám zašlete na adresu soutez@tripper.cz spolu s křestním jménem dítěte.

Seznam fantomů

- Karl Friedrich May**
(1842–1912) spisovatel
- Tatjana Hüfner**
(1983) sáňkařka – olympijská vítězka
- Giacomo Girolamo Casanova**
(1725–1798) italský spisovatel, cestovatel a dobrodruh
- Florian Leopold Gassmann**
(1729–1774) hudební skladatel
- Ludwig Moser**
(1833–1916) rytec skla, sklář, podnikatel
- František Josef Gerstner**
(1756–1832) matematik, fyzik a astronom
- Ignaz Petschek**
(1857–1934) obchodník, průmyslník a mecenáš
- Bohumil Němeček**
(1938–2010) olympijský vítěz a mistr Evropy v boxu
- Josef Masopust**
(1931–2015) fotbalista
- Josef Dvořák**
(1942) herec a komik
- Simona Baumrtová**
(1991) plavkyně
- Iva Frühlingová**
(1982) modelka a zpěvačka

Letopočet

Křestní jméno odhaleného fantoma a letopočet použijte na výdejním místě k získání neprodejné absolventské turistické vizitky a zároveň jako heslo pro vstup do Tajné sekce na našem webu www.tripper.cz ke stažení pamětního diplomu. Heslo vždy zadávejte bez mezer, diakritiky a malými písmeny, např. „Přemysl Čučorietka“ a „1372“ jako „premysl1372“.

Děkujeme, že jste strávili volný čas s výletem TRIPPER, a budeme se na vás těšit příště u dalšího velkého dobrodružství.





**DOPRAVA
ÚSTECKÉHO
KRAJE**

Víkendové a sváteční výlety s DÚK od jara až do podzimu









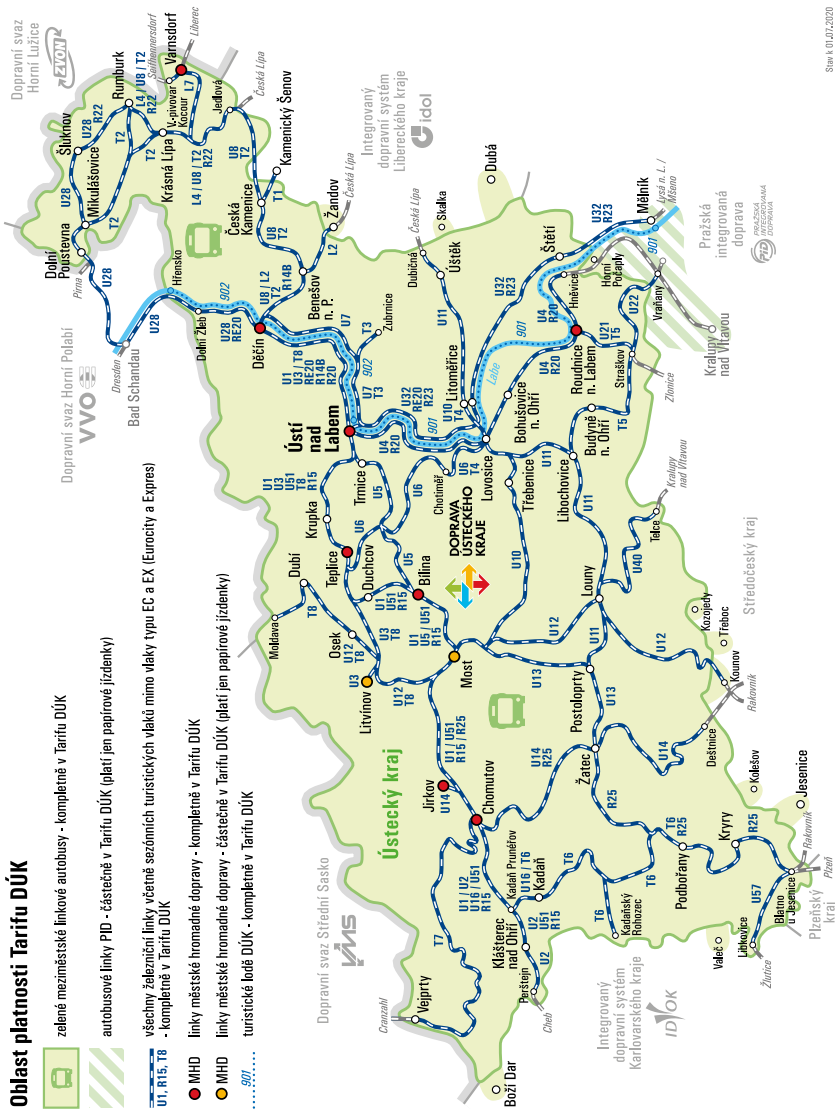
Nostalgičké motoráčky
Cyklovlaky a cyklobusy
Turistické loďe
Přeshraniční linky

www.dopravauk.cz

S jízdenkou Dopravy Ústeckého kraje (DÚK) můžete jezdit po Ústeckém kraji autobusy, vlaky, loděmi i většinou MHD.

Oblast platnosti Tarifu DÚK

-  zelené meziměstské linkové autobusy - kompletně v Tarifu DÚK
-  autobusové linky PID - částečně v Tarifu DÚK (platí jen papírové jízdenky)
-  všechny železniční linky včetně sezónních turistických vlaků mimo vlaky typu EC a EX (Eurocity a Expres) - kompletně v Tarifu DÚK
-  linky městské hromadné dopravy - kompletně v Tarifu DÚK
-  linky městské hromadné dopravy - částečně v Tarifu DÚK (platí jen papírové jízdenky)
-  turistické lodě DÚK - kompletně v Tarifu DÚK



Kupon do SÍŇE SLÁVY

IDS ÚK #001
Krušné hory



TRIPPER



Podělte se s námi o vaše zážitky a fotografie z tohoto výletu.
Odkaz na náš facebook najdete pomocí QR kódu.

Kupon na
absolventskou
vizitku

IDS ÚK #001 | Krušné hory



**S DOPRAVOU
ÚSTECKÉHO KRAJE
MŮŽETE VYRAZIT
NA DALŠÍ VÝLETY**

... do Českého středohoří
... do Českého Švýcarska
... po Dolním Poohří

V době vytvoření byla tato trasa průjezdná/schůdná a umožňovala úspěšné dokončení výletu. Za pozdější změny na trase nenese vydavatel žádnou odpovědnost.

Vydává Ústecký kraj, Velká Hradební 3118, 400 02 Ústí nad Labem
Informace Dopravy Ústeckého kraje č. 35/2020
Uzávěrka 19. 6. 2020. Změna platnosti údajů vyhrazena.

Každý účastník tohoto výletu jej podniká na své vlastní riziko a zodpovědnost a je povinen dbát pravidel silničního provozu a právního řádu ČR.



Tísňová linka **112**



www.tripper.cz



info@tripper.cz



+420 608 975 563